

Fall 6: Die Vespa

Der siebzehnjährige Markus (M) liebt die italienische Küche und macht deshalb eine Ausbildung zum Koch in dem Restaurant O Sole Mio. Von seinem Gehalt behält er mit Zustimmung seiner Eltern monatlich 50 € als Taschengeld. Inzwischen hat er 300 € gespart und möchte sich eine rote Vespa kaufen.

Sein Kollege Vittorio (V) bietet ihm einen fast neuen roten Roller zu fairen 800 € an. M kann allerdings nur 300 € bar zahlen. Den Rest möchte er in monatlichen Raten von 50 € abzahlen, wenn V noch etwas vom Preis nachlässt.

V hält M für volljährig und schlägt schließlich einen Gesamtpreis von 600 € vor, worauf sich V und M dann auch einigen. Bei diesem günstigen Preis glaubt M, auch die Einwilligung seiner Eltern zu erhalten. Nach Empfang der 300 € übergibt und übereignet V dem M die Vespa.

Die Eltern des M sind jedoch sehr besorgt. Besonders Ms Mutter erscheint das Fahren mit einem Roller zu gefährlich. Deshalb lehnen seine Eltern den Kauf ab.

Kann V von M oder dessen Eltern nun die Zahlung der restlichen 300 € verlangen?

Abwandlung 1

M hat einen Lottoschein ausgefüllt und ihn mit seinem Taschengeld bezahlt. Nun hat er 1.500 € gewonnen. Er bezahlt den Roller sofort bei Übergabe und Übereignung mit einem Teil des Gewinns. Die Eltern lehnen wie oben den Kauf ab.

Ist der Kaufvertrag dann wirksam?

Abwandlung 2

Situation wie im Ausgangsfall. Die Eltern des M sind zunächst mit dem Geschäft einverstanden und genehmigen es gegenüber M. Später bekommen sie Bedenken und „widerrufen“ gegenüber dem Verkäufer ihre Zustimmung.

Besteht ein Anspruch des V auf Zahlung der restlichen 300 €?

Abwandlung 3

Situation wie im Ausgangsfall. Nach der Übereignung des Motorrollers und Anzahlung von 300 € glaubt V, dass er den Roller zu billig verkauft habe. Er erklärt daher dem M, dass er den Kaufvertrag widerrufe. Denn er habe nun von dessen Minderjährigkeit erfahren. Die Eltern des M wollen den günstigen Kauf aber ausnutzen und genehmigen jetzt den Kaufvertrag. V will den Motorroller zurück haben.

Zu Recht?